

# BGA switch マニュアル (スイッチ画面)

2020/08/30

## スイッチ切替 (ドグルスイッチ)

クリックで **ON**・**OFF**

スイッチ **応答レスポンス**で設定色に変化

## フォルダー切替

スイッチ画面 環境設定画面 (次ページ)



正常に起動した場合はこのように「Switch-M\*」ハイフン(-)が付与されます。

## ボタン名変更方法

マウスの右クリックで変更可能

- ・スペース、漢字使用可能
- ・メタ文字 (&) は使用不可
- ・登録ごとに環境に書き換え

コムポート設定不良の場合  
ボタン周りの色が赤く表示

## 注意:

黄色の場合にも空きポートが取得出来たのみで「SW-82」のポートをつかんでいるものではありません。「SW-82」のUSBを抜き差しすると確認ができます。(3ページを参考にしてください。)

## 表示 1、2

- ・入力キー  
入力の状態を表します。  
このボタンは表示のみでコントロールできません。



## 終了ボタン

終了時に「画面位置、画面の高さ、画面及びボタンの幅」を登録

## 特殊キー

- ・エスケープキー  
環境設定からの再読込  
直接環境ファイルを変更した場合に有効



## 環境設定終了時

- ・プログラムを一旦終了させます。

- ★ モード設定によるスイッチの動作  
Switchの動作は環境設定のモードにより動作が異なります。  
初期値は「1」それぞれ単独Switchとなっています。

## 画面の大きさ設定

ボタン名を長くしたい場合に設定してください。

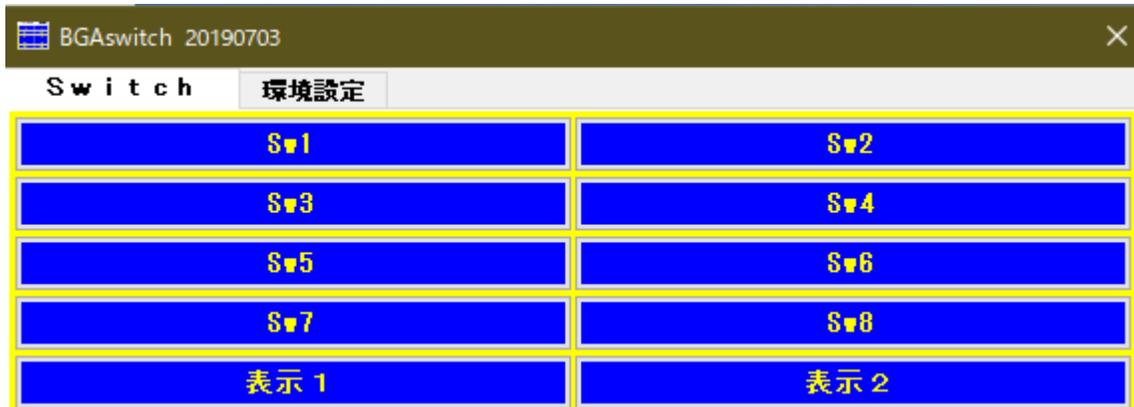


ドラッグして  
横幅調整

画面の位置と横幅については  
終了時に「CONFIG.ADI」へ  
自動登録します。

不要（未使用）ボタンを隠す

ボタンを使用しない場合で少ないスイッチで  
よい場合は次の様にスクロールアップして使用し  
てください。



# (環境設定画面)

変更時、終了時に環境へ登録

## モード

- 1 : 全て単独でON / OFF
- 2 : 1 ~ 2のみ単独、3 ~ 8連動 (1個のみON)
- 3 : 1 ~ 4単独、5 ~ 8連動 (1個のみON)
- 4 : 全て連動 (1個のみON)
- 5 : 1 ~ 4連動 (1個のみON)、5 ~ 8連動 (1個のみON)

## マニュアル

この画面をNW経由で表示します。

## ポートNo

SW-82接続時に作成されたポート番号を記入します。  
未設定ポートに設定するとスイッチ画面の縁取りが赤くなります。  
変更後のエンターキーで環境へ登録し、再読み込みが実施されます。

## スイッチ (表示) カラー

ボタンのカラーを1~8、標示1~2別に設定できます。

## 音声

[レ] チェックを入れると音声を停止しますが、メッセージに気づかない場合がありますので極力、[□] で使用してください。

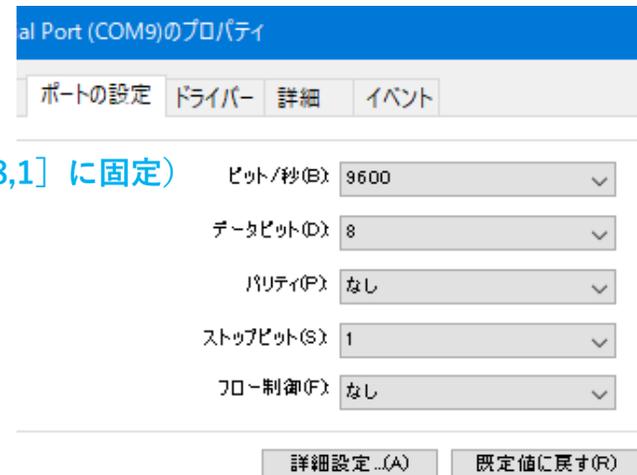
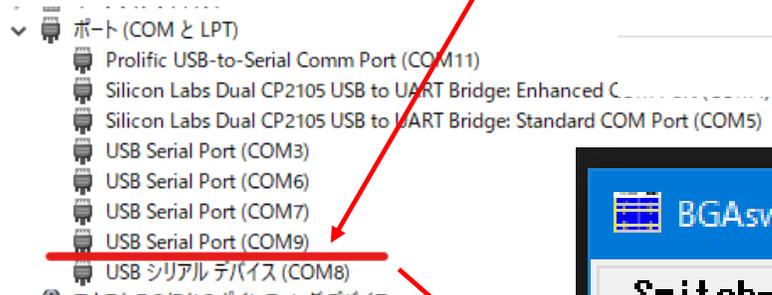
## トップ表示

ONで最前面表示となります。

## マニュアル

この画面をNW経由で表示します。

(ボーレートは [9600,N,8,1] に固定)



モード設定番号：例=4



各ツールや文字にツールチップヘルプが設定されています。

## B G A s w : 環境設定 ADIFファイルサンプル

ADIFフォーマット設定内容 <コマンド名:データ文字数>データ内容<終了コマンド=EOR>

```
<Mode:1>4<EOR>
<Sw0:3>Sw1<EOR>
<Sw1:3>Sw2<EOR>
<Sw2:3>Sw3<EOR>
<Sw3:3>Sw4<EOR>
<Sw4:3>Sw5<EOR>
<Sw5:3>Sw6<EOR>
<Sw6:3>Sw7<EOR>
<Sw7:3>Sw8<EOR>
<Sw8:3>表示 1 <EOR>
<Sw9:3>表示 2 <EOR>
<InputSW_color:5>Green<EOR>
<OutPutSW_color:5>Brown<EOR>
<TopDisp:1>1<EOR>
<Voice:1>0<EOR>
<PortNo:1>9<EOR>
<SWgamenWidth:3>223<EOR>
<Location_X:2>10<EOR>
<Location_Y:2>10<EOR>
<Location_H:3>221<EOR>
```

### 補足説明

Mode : 1~5、各スイッチのON・OFF連動を選択

各スイッチ : (Sw1~Sw8、標示1~2) の名称は自由に変更可 (日本語可)  
各ボタン右クリックで変更可

InputSW\_color : 表示 (入力) ボタンのカラー

OutPutSW\_color : 1~8のスイッチボタンのカラー

TopDisp : 1=最前面表示、0=通常表示

Voice : 0=通常、1=停止

PortNo : SW-82が取得しているポート番号と一致「BaudRate=9600,N,8,1 (固定)」

SWgamenWidth : 228、画面の幅

Location\_X : 10、表示位置X (メイン画面のひだ上からのX位置)

Location\_Y : 10、表示位置Y (メイン画面のひだ上からのY位置)

Location\_H : 216、標示高さH

※ 環境設定画面での変更は変更 (終了) 時に登録されますが、カラー等が反映されるのは各Swボタン押下時に有効となります。

※ 直接修正も可能ですがフォーマット (ADIF) のルールに注意願います。

初期値で起動したい場合は  
「CONFIG\_SWITCH.ADI」  
を削除してから起動すると  
環境設定画面が表示されま  
す。